

# Les boucles

seconde partie des structures de contrôle : les boucles. Permet de répéter un bloc d'instruction.

Similarité avec algos (transform, foreach, etc) dans le sens où cela permet de parcourir un tableau

## for

## while et do while

similaire. Syntaxe :

```
while (condition) {  
    ...  
}  
  
do {  
    ...  
} while (condition);
```

Dans les 2 cas, exécute le bloc tant que la condition est vraie. Différence entre les 2 : avec do while, bloc exécuté au moins 1 fois avant de tester la condition ; avec while, commence par tester