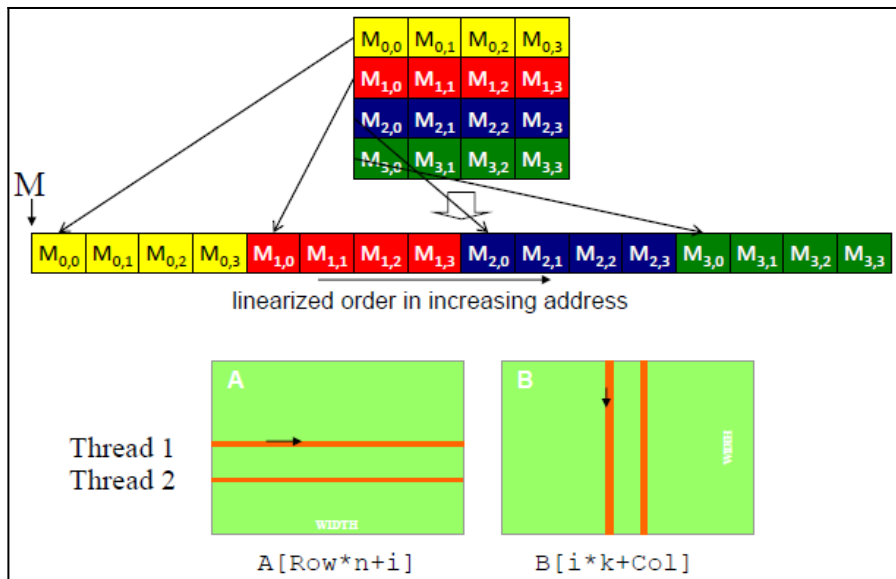


Optimiser les transferts de données

$$C = A * B$$

Sans shared

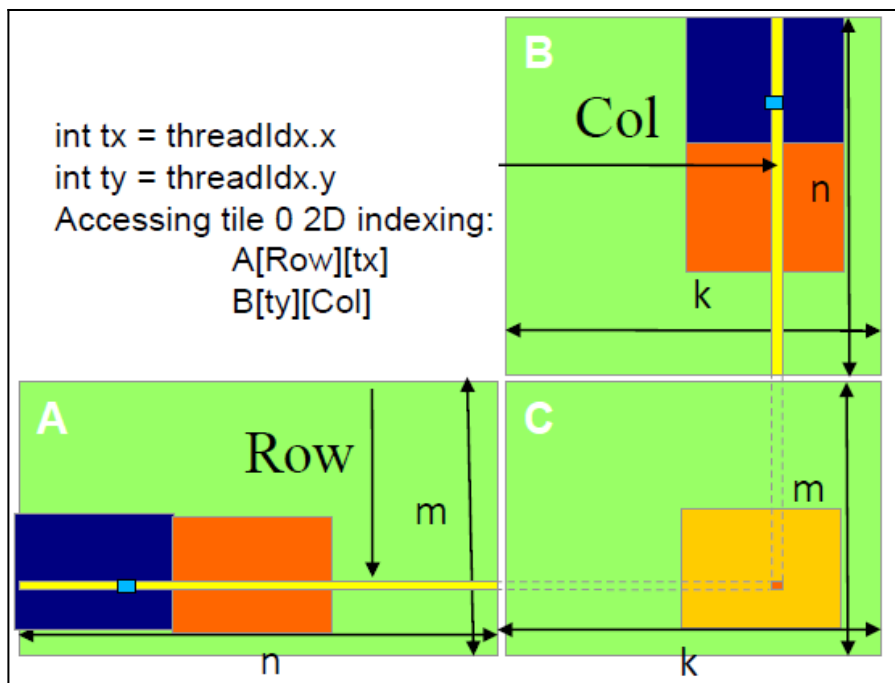
Par exemple, transformation 2D → 1D. Accès dans A non coalescent, accès dans B coalescent. Utilisation de sharde memory.



Conversion matrice 2D en mémoire 1D

Avec shared

Utilisation de tiles pour charger la mémoire globale dans la shared



Utiliser les tiles