

rethrow exception

Gérer les erreurs dans les fonctions

Bon code : facile à maintenir. Veut dire en particulier qu'il vérifie les erreurs et produit des messages lisible.

Les assertions

static_assert et assert

Fonction template → message pas clair, mettre un assert

pré-conditions et post-conditions

introduction à la programmation par contrat

Les exceptions

Comment créer une exception ? Dans quel cas les utiliser ?

try catch ?

types de garanties (pas de garantie, basique, forte, nothrow) (exemple : update 2 vector en même temps, cohérence)