

## Classifications historiques des langages

Historiquement, les langages étaient classifiés selon plusieurs critères. Par exemple, on distinguait les langages compilés et les langages interprétés. Ou les langages de haut niveau et bas niveau.

Avec un **langage compilé**, les étapes de compilation et d'exécution sont séparées dans le temps (comme vous venez de le voir pour le C++) alors que pour un **langage interprété**, la conversion en langage machine a lieu en même temps que l'exécution.

Un langage est dit de **bas-niveau** lorsqu'il est proche du langage machine, un langage est **haut-niveau** lorsqu'il est proche du langage humain. (les définitions de "haut" et "bas-niveau" ne sont pas formalisées et dépendent des auteurs. Peu importe ici, lire la suite).

De nos jours, cette distinction n'est plus forcément pertinente, beaucoup de langages peuvent être utilisés via compilation et interprétation, voire même un mélange des deux.