Installer Qt 5.5 sous Mac OS X

Utiliser l'installateur

http://download.qt.io/official_releases/online_installers/qt-unified-mac-x64 -online.dmg

L'installateur sous Mac OS X s'appelle qt-unified-mac-x64-online.dmg, vous pouvez le lancer directement.

• •	Qt Setup
	Welcome to the Qt online installer
	This installer provides you the option to download either an open source or commercial version of Qt.
	Commercial users: Please log in with your Qt Account credentials.
O t	Open source users: You have the option to log in using your Qt Account credentials (e.g. your Qt Forum login). If you don't have a login yet, you have the option to create one in the next step.
Ϋ́́	<u>Qt Account - Get access to a variety of services</u> <u>Packaging and pricing options</u> <u>LGPL compliance & obligations</u> <u>Choosing the right license for your project</u>
	Continue

La première page permet de rappeler les différentes licences utilisables avec Qt (commerciale et open-source). Nous allons continuer avec la version open-source. Cliquez sur Suivant.

		Qt Setup
	Qt Accou	nt – Your unified login to everything Qt
		Please log in to Qt Account
	Login	Email
		Password
		Forgot password?
		Need a Qt Account?
	Sign-up	Valid email address
		Password
		Confirm Password
		I accept the service terms.
Settings		Go Back Skip

Le bouton Paramètres permet de configurer un serveur proxy si vous en utilisez un et d'ajouter des dépôts pour Qt. Normalement, vous n'avez pas besoin de modifier les dépôts, le dépôt principal de Qt est configuré par défaut. (Sauf si vous installez une version en cours de développement de Qt, avant sa sortie officielle).

Pour installer Qt, il est maintenant nécessaire de créer un compte. Si

vous en avez déjà créé un sur le site http://qt.io, vous pouvez l'utiliser directement. Si ce n'est pas le cas, vous devez créer un compte en remplissant le formulaire.

Cliquez sur Suivant pour vous connecter.

• • •	Qt Setup
	Setup - Qt
Qt	Setup - Qt Welcome to open source Qt setup.
Settings	Go Back Continue

000	Qt Setup
	Setup - Qt
Qt	Welcome to open source Qt setup.
Settings	Go Back Continue

Cette page sert simplement à vous dire bienvenue... Suivant.

L'installeur recherche en ligne la liste des outils et versions que vous pouvez installer (cela peut durer de quelques dizaines de secondes à quelques minutes, en fonction de votre connexion internet).

	Qt Setup				
Installation Folder					
	Please specify the folder where Qt will be installed.				
	/Users/guillaume/Qt	Browse			
Qt					
	Go Bac	k Continue			

Une fois que le téléchargement est fini, la page suivante s'affiche automatiquement. Cette page permet de choisir le dossier d'installation de Qt. Par défaut, le chemin est /home/username/Qt.

Vous pouvez changer le répertoire d'installation si vous le souhaitez. Dans la suite de ce tutoriel, nous allons utiliser le chemin par défaut. Si vous changez de répertoire, pensez à adapter les chemins donnés dans

la suite de ce tutoriel.

Cliquez sur Suivant.

• •	Ot Setup	
	Select Components	
	Please select the components you want to install.	
Qt	Please select the components you want to install. Y Ot Y Tools Y Ot Y Tools Y Ot Y Tools Y Ot Y Ot Y Tools Y Ot Y Ot Y Ot	License options: LGPLv3, LGPLv2.1, Commercial Qt 5.5.0 Prebuilt Components for clang 64-bit This component will occupy approximately 498.31 MB on your hard disk drive.
	Default Select AI Deselect AI	
		Go Back Continue

La page suivante permet de sélectionner la liste des outils à installer. Pour programmer en C++ avec Qt, il faut installer au moins trois outils :

- un éditeur. Qt (le framework) est fourni avec un éditeur appelé Qt Creator (ne confondez pas l'éditeur et le framework). Cet éditeur est installé automatiquement et il n'est pas possible de le désactiver ;
- au moins une version de **Qt** ;
- un compilateur compatible avec la version de Qt installée.

Apple fournit le compilateur C++ (Clang) pour Mac OS X et iOS.

L'installeur propose de nombreuses options, nous allons les détailler un peu.

Pour commencer, on peut voir que l'installeur permet d'installer plusieurs versions de Qt : 5.5, 5.4, 5.3, etc. Par défaut, nous allons utiliser la dernière version (5.7). Si vous devez travailler sur une version plus ancienne que Qt 5.5, vous pouvez l'installer à partir de cette page. (Remarque : il est encore possible d'installer Qt 4, mais la procédure est différente, nous n'allons pas voir cela.)

Pour chaque version de Qt proposée, il existe plusieurs versions et modules, selon le compilateur.

Remarque importante : vous choisissez ici les versions de Qt à installer, pas les compilateurs. Chaque version de Qt est identifiée par un nom de compilateur, mais cela ne veut pas dire que le compilateur correspondant sera installé. Les compilateurs sont installés séparément, voir plus bas.

- OS X : version de Qt pour Mac OS X (Desktop) ;
- i05 : version pour iOS (Mobile) ;
- Android ARMv7, Android x86 : versions pour Android (Mobile). Necessite l'installation des outils de developpement d'Android, voir l'article correspondant : Installer Qt 5.5 pour Android.

Comme vous pouvez le voir, Qt supporte de nombreux systèmes d'exploitation, c'est un peu compliqué de s'y retrouver. Dans ce chapitre, nous allons voir uniquement l'installation de Qt pour Mac OS X (Desktop) et iOS (Mobile). L'installation de Qt pour Android (Mobile) sera vu de dans l'article correspondant.

En dessous des différentes versions de Qt, vous pouvez choisir d'installer différents modules optionnels :

- Source Components : permet d'installer le code source de Qt. Si vous débutez, cela ne vous servira pas, mais si vous êtes un développeur C++/Qt un peu plus expérimenté, cela permet d'analyser comment Qt est conçu ;
- Qt Location : fonctionnalités de positionnement (GPS) ;
- Qt Quick Controls : éléments d'interface graphique (bouton, dialogues, etc.) pour Qt Quick ;

- Qt Script : déprécié, ne pas utiliser (sauf besoin spécifique) ;
- Qt WebEngine : moteur Web, pour afficher des pages internet ;
- Qt Quick 1 : déprécié, ne pas utiliser (sauf besoin spécifique) ;
- Qt Canvas 3D : moteur 3D simple similaire à WebGL en JavaScript
 ;
- Qt 3D : moteur 3D simple.

Je vous conseille d'installer les modules correspondant à la capture d'écran précédente (Qt pour GCC, Qt Location, Qt 3D, Qt Canvas 3D, Qt Quick Controls et Qt WebEngine. Vous n'aurez pas besoin de tous ces modules pour commencer, mais cela vous permettra d'explorer ce que propose Qt et de vous amuser un peu).

En dessous du choix des versions de Qt et des modules additionnels, vous pouvez sélectionner l'installation des outils externes.

	Qt Setup				
	Ready to Install				
Qt	Setup is now ready to begin installing Qt on your computer. Installation will use 1.44 GiB of disk space.				
	Go Back Install				

Qt Creator est l'éditeur fournit avec Qt. Il n'est pas possible de ne pas l'installer. (Même si vous souhaitez utiliser un autre éditeur, on utilisera Qt Creator dans ce tutoriel, pour tester si l'installation s'est bien passée).

Il n'est pas nécessaire d'installer les modules Qt Cloud Services et Qt Extras.

Cliquez sur suivant lorsque vous avez sélectionné les modules qui vous intéressent.



Cette page permet de valider les licences utilisateurs. Acceptez et cliquez sur suivant.



Une fois que tout cela est fait, l'installation est prête à démarrer. Cliquez sur Installation.

Le téléchargement puis l'installation se lancent. Selon votre connexion et le nombre de paquets que vous installez, cela peut prendre plusieurs minutes à plusieurs heures (si vous souhaitez installer beaucoup de paquets, il est probablement préférable de répéter l'installation plusieurs fois). L'installation sature le processeur, ne vous étonnez pas trop si votre ordinateur devient un peu lent pendant ce temps-là. Allez vous balader dehors, il fait beau (la pluie, c'est beau...).

		Qt Cr	ator		
Welcome	Projects	New Project		Open Project	
	Examples	Sessions	Rec	ent Projects	
Design	Tutorials	default			
Debug	New to Qt? Learn how to develop your				
Projects	own applications and explore Qt Creator.				
	Get Started Now				
Analyze	L Gt Account				
Help	Ct Cloud Services				
	Colline Community				
	y Bloke				
	User Guide				
=,					
	P- Type to locate (%K)	1 Issues 2 Search Results	3 Application Output 4	Compile Output 5 QML/JS Console	• •

Une fois que l'installation est terminée, la page suivante propose de lancer Qt Creator.



Cliquez sur Terminer. Qt Creator s'ouvre et affiche la page d'accueil.

0/		Q	t Creator		- "	×
Fichier	Édition Compiler Déb	oguer Analyze Outils	Fenêtre Aide			
67						-
Accueil	Projets	Nouveau projet		Ouvrir le projet		
H	Exemples					
Editer	Tutoriels	Sessions		Projets récents		
2.e Design		D default				
	Apprendre comment					
Debug	développer vos propres applications et explorer Qt Greator.					
Projets	Démarrer					
	1 Qt Account					
()	Ct Cloud Services					
Aide	Communauté en ligne					
~	Guide utilisateur					
~≈.						
	Pr Type to locate (Strl I Problèmes 2	Search R 🖪 Sortie d	. 4 Sortie d 5 Console		•

Création d'applications en C++ moderne par la pratique

Revenir à la page principale du tutoriel