

# Mettre en forme les messages affichés

utiliser setw, setprecision, tabulation, retour à la ligne

get\_money, put\_money, get\_time, put\_time, quoted

## Les caractères spéciaux

Au cours de vos essais, vous avez peut-être essayé d'afficher un backslash (\) ou des guillemets ("). Si ce n'est pas le cas, je vous propose de le faire maintenant:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Je fais des tests pour apprendre le C++ !" <<
endl;
    cout << "\"" << endl;
    cout << "\\" << endl;
    return 0;
}
```

Le compilateur ne va pas aimer cela du tout et il un message d'erreur devrait s'afficher dans la zone au bas de votre fenêtre Code::Blocks. La raison est simple, pour afficher des guillemets, il faut utiliser la combinaison \" et pas juste ", idem pour le backslash qu'il faut doubler (Pourquoi ? Et parler des Raw String). On appelle cela des séquences d'échappement. Il faut donc écrire:

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```

int main()
{
    cout << "Je fais des tests pour apprendre le C++ !" <<
endl;
    cout << "\"" << endl;
    cout << "\\" << endl;
    return 0;
}

```

Équivalent C++11 :

```

#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Je fais des tests pour apprendre le C++ !" <<
endl;
    cout << R"(")" << endl;
    cout << R"(\)" << endl;
    return 0;
}

```

Je vous laisse faire le test pour vérifier que cela fonctionne. Maintenant que vous avez vu ces deux petites exceptions, vous êtes prêt à écrire tout ce qui vous passera par la tête dans la console. Voyons maintenant ce qui se passe à la fin de notre programme.

[Chapitre précédent](#)
[Sommaire principal](#)
[Chapitre suivant](#)

[Cours, C++](#)