

Le C++03

C++ évolue, plusieurs normes. Actuelle, C++11 (2011) puis C++14 (2014) vu dans ce cours. Mais ancienne norme (2003) encore très utilisée. Et tous les compilateurs ne supportent pas les nouvelles normes

La question est alors comment écrire un programme en C++ “moderne” avec un ancien compilateur ?

2 problèmes majeurs :

- absence d'une syntaxe (par exemple, pas de auto en C++03) ;
- absence d'une fonctionnalité dans la stl (par exemple, pas du `unique_ptr` en C++03).

Dans le premier cas, faisable, mais avec une écriture plus lourde. Dans le second cas, il faut écrire les classes correspondantes (ou utiliser boost) en utilisant une syntaxe C++03;

RAII et RFID

allocation et destruction automatique des ressources