

La Pile et le Tas

Organisation de la mémoire

Lancement application : allocation zone mémoire, découpé en 2 :

- Pile : automatique, remplie automatiquement lorsqu'on lance une fonction
- Tas : allocation manuelle par le dev. Beaucoup plus de place

Durée de vie et portée

utilisation des blocs pour gérer des portées de variables :

```
int main() {  
    int a { 132 };  
    {  
        int b { 456 };  
        int c = b + a;  
    } // destruction de b et c  
}
```

La Pile par défaut

Utiliser le Tas

Allocation dynamique avec `unique_ptr` et

make_unique

Allocation dynamique avec shared_ptr et shared_unique

[explication de la différence ? Intéret pratique ? Si on n'a pas encore vu les fonction](#)

Chapitre précédent	Sommaire principal	Chapitre suivant
------------------------------------	------------------------------------	----------------------------------

[Cours, C++](#)