

# Jouer au Poker

Evaluer une main de poker, trouver la meilleure main parmi plusieurs mains, trouver la meilleure main de 5 cartes parmi 7 cartes

Fonctions à créer :

- `poker(hands)` # return best hand
- `hand_rank(hand)` # return rank of hand
- `card_rank(hand)` # return ranks of cards
- `straight(ranks)`, `flush(ranks)`, `kind(ranks)`, `two_pair(ranks)`. cf [List of poker hands](#)
- `deal(players)` # deal hands for player