

# Appels recursifs de fonctions

Cas particulier de boucle. Utilise une fonctionnalité des fonctions en C++ : peuvent s'appeler elle même.

```
void f() {  
    f();  
}
```

Lorsque f est appelée, cela appelle f, qui appelle f, etc.

Problème important : il faut correctement exprimer la condition d'arrêt de la récursion.

```
#include <iostream>  
  
void f(int i) {  
    std::cout << i << std::endl;  
    if (i < 10) {  
        f(i + 1);  
    }  
}  
  
int main() {  
    f(0);  
}
```

affiche

```
0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7
```

8  
9  
10

|                           |                                           |                         |
|---------------------------|-------------------------------------------|-------------------------|
| <b>Chapitre précédent</b> | <b><a href="#">Sommaire principal</a></b> | <b>Chapitre suivant</b> |
|---------------------------|-------------------------------------------|-------------------------|