

La sémantique d'entité

Jusque maintenant, on a vu qu'une seule sémantique, la sémantique de valeur. Pourquoi ? Principalement parce que la bibliothèque standard contient majoritairement des classes à sémantique de valeur. Les classes à sémantiques d'entités seront plus utilisées dans le code métier.

Critère d'unicité

A quoi correspond la sémantique d'entité ? Aux objets comme on le conçoit habituellement. Prenons par exemple une table et des chaises. Chaque objet est *unique*, deux chaises ont beau être identiques, ce sont bien deux objets différents. Quoi que l'on fasse avec les chaises (sauf les détruire...), les chaises restent individualisables. C'est le principal critère de la sémantique d'entité : l'unicité.

A contrario, la sémantique de valeur ne reconnaît pas cette unicité. Par exemple, si on considère la valeur "5", que l'on entre directement cette valeur dans le code, que cette valeur soit le résultat d'un calcul ou le retour d'une fonction, la valeur est toujours la même, il n'est pas possible de distinguer la valeur "5" provenant de l'une ou l'autre des manières de la créer.

```
const int i = 5;  
const int j = 3 + 2;  
const int k = get_5();
```