Tester l'installation de Qt 5.5

La première chose à faire après avoir installé Qt est de tester si l'installation s'est correctement déroulée. Pour cela, nous allons simplement créer un programme par défaut et l'exécuter. Si tout se passe bien, le programme se lancera et affichera une fenêtre.

Lorsque vous lancez l'éditeur Qt Creator, vous arrivez sur la page d'accueil suivante :

(Q Date		And a state of the local data in the	8			
Fahler, &	Attan Campile Othegan and	an Dath Fentre Jule			 	
0.						
244	and the second se	C to use anist	Charle in control			
	maper	 monom bullet 	di cana a balar			
	Exoraples	Republic to				
	Tutoriek	-	Proprie recenta			
		 default (devotes cension) 				
	Non-sector 2					
5	Appendie poment					
	developer via propriat applications of application					
	Orana.					
	Corato					
	A concern					
	Company of the last					
	2 mar					
	O concentration					
10						
	P. Sprinker (2014)	Antes Elizablesh Elizable	Salate Eletetetetete	Process photosa 1		

Quelques éléments de vocabulaire relatifs à Qt Creator, pour bien comprendre les choses. Les icônes à gauche en haut permettent de choisir le mode :

- "Accueil", la page actuelle ;
- "Éditer", lorsque vous éditerez un fichier ;
- "Design", pour les éditeurs graphiques de Qt ;
- "Débogage", pour corriger les programmes ;
- "Projet", pour éditer les paramètres de compilation et

d'exécution des projets ;

- "Analyse", pour les outils d'analyse de performances ;
- "Aide", pour les pages d'aide de Qt.

En dessous des icônes de mode (toujours dans la barre à gauche), une série d'icônes (actuellement grisés, puisque aucun projet n'est ouvert) permettent de haut en bas :

- de choisir le kit à utiliser pour la compilation et l'exécution (voir la suite pour les explications sur les kits, comment les configurer et les utiliser);
- de lancer le programme en mode normal (le triangle) ;
- de lancer le programme en mode Debug (le triangle avec un insecte *bug* en anglais) ;
- de simplement compiler le programme, sans le lancer (bien sûr, les boutons précédents pour lancer le programme le compilent dans un premier temps, avant de le lancer).

En bas, une série d'onglets permet d'ouvrir des fenêtres de messages. Lors de la compilation ou lorsqu'il y a un problème, les messages s'affichent dans ces fenêtres. De gauche à droite :

- Le localisateur (Ctrl+K) pour rechercher des classes, variables ou fonctions dans le projet ;
- la fenêtre de problèmes, qui affiche les messages d'erreurs ;
- la fenêtre de recherche, pour afficher le résultat des recherches (Ctrl+F pour une recherche dans le fichier courant, Ctrl+Shift+F pour rechercher dans plusieurs fichiers);
- la sortie d'application, qui affiche les messages de l'application (par exemple avec std::cout ou qDebug());
- la sortie de compilation, qui affiche les commandes lancées lors de la compilation. Cette fenêtre vous sera particulièrement utile en cas de problème de configuration du projet (fichier non trouvé par exemple);
- la console pour le QML et le JavaScript ;
- la fenêtre de messages généraux.

Pour créer un nouveau projet par défaut, vous pouvez aller dans le mode "Accueil" puis cliquer sur "Nouveau projet" ou aller dans le menu "Fichier" puis "Nouveau fichier ou projet...". Un assistant vous permet de sélectionner le type de projet :

hoisir un modèle :		Modèle Desktop
Projets Applications Bibliothiques Autre projet Projet non Qt Importer un projet Fichiers et classes	Application Qt avec widgets Application Qt Quick Application Qt4 en console Interface graphique Qt Quick	Créer une application Qt pour le desktop. Indut une fonêtre principale basée sur Qt Designes. Présidectionne une version desktop Qt pour compiler l'application et depontée. Plateformes supportées: Desktop

Il est possible de créer beaucoup de types de projet différents, il suffit de lire la description à droite pour savoir à quoi cela correspond.

Pour les plus importants :

- "Application" puis "Application Qt avec widgets" pour les applications graphiques Qt classiques ;
- "Application" puis "Application Qt Quick" pour les applications graphiques Qt utilisant le nouveau langage de Qt : le QML ;
- "Application" puis "Application Qt console" pour les applications non graphiques Qt ;
- "Projet non Qt" puis "Projet C++" pour les applications C++ sans Qt ;
- "Importer un projet" pour créer un clone d'un projet existant dans un gestionnaire de versions (CVS, SVN, Git, etc.).

Choisissez "Application Qt avec widgets" pour ce premier test.

La page suivante permet de choisir le nom du projet que l'on souhaite créer et l'emplacement sur le disque. Remarque : ne mettez pas vos projets dans "C:\Qt", créez un répertoire dédié pour cela, par exemple dans vos documents ou votre répertoire de travail.

Application Qt av	ec widgets		*
Eccation Kits Details Résumé	Introductio Cet assistant ge	n et emplacement du projet énère un projet d'application Qt avec widgets. L'application dérive par défaut de QApplication et induit un widget vide.	
	Nom :	tast-qt	
	Créer dans :	C:/Jsers/Quillaume/Desktop mme emplacament par défaut pour les projets	Parcourit
		Suiva	nt > Annuier

La page suivante permet de sélectionner les kits à utiliser pour compiler le programme. Il est possible de sélectionner plusieurs kits (voir la suite de ce tutoriel pour les explications sur les kits), pour le moment (si vous avez suivi les instructions de ce tutoriel et que c'est la première fois que vous installez Qt), vous n'avez qu'un seul kit disponible : "Qt MingW".

Si vous n'avez aucun kit disponible dans cette page, c'est qu'il y a eu un problème lors de l'installation (Qt Creator n'a pas réussi à trouver une version de Qt et un compilateur compatibles ensemble). Voir la suite de ce tutoriel pour les explications sur les kits.

Remarque : Qt 5.4 n'est pas encore totalement finalisé, il est possible que vous ayez une erreur dans le message affiché, comme c'est le cas sur la copie d'écran. Rien de grave.

Location Kits	Sélection de kit Qt Creator peut utiliser les kits sulvant pour le projet test-gt :				
Details Résumé	🗷 🍓 Desktop Qt %(Qt:Version) HinGW 32bit	Détails 🔻			

Le projet par défaut propose de créer une classe *MainWindow* (fenêtre principale). On va être gentil, on va pas le contrarier, on le laisse faire. Cliquez sur Suivant.

G	Application	Qt avec widgets			×
	Location Kits	Information sur la clas Définit les informations de base	ise des classes pour lesquelles vous souhaitez générer des fichiers squelettes de code source.		
	Décardo	Nom de la classe :	MainWindow		
	PLEASA INC.	Classe parent :	QMainWindow		•
		Fichier d'an-tête : Fichier source : Générer l'Interface graphique : Fichier d'interface :	mainwindow.Jn mainwindow.cpp IV mainwindow.ul		
				Suivant > An	nuler

Pour terminer, il est possible d'ajouter le projet dans un gestionnaire de versions. Cela n'est pas nécessaire pour ce test, mais n'hésitez pas à utiliser un tel gestionnaire, c'est très pratique et utile.

Cliquez sur Terminer pour créer le projet.

🕒 🗖 Applicati	on Qt avec widgets		
Location Kits	Gestion du projet Ajouter comme sous-projet du projet :	<inplicitly add=""></inplicitly>	*)
Résumé	Ajouter au gestionnaire de version :	<800n>	Configure
	Fichiers à ajouter dans C:\Users\Quillaume\Desktop	/2012-02:	
	main.cpp mainvindov.opp mainvindov.h mainvindov.ui test-qt.pro		
			Terminer Annuler

Qt Creator crée plusieurs fichiers et passe en mode "Éditer" pour afficher le contenu des fichiers. Un projet Qt contient généralement les fichiers suivants (cela peut changer en fonction du type de projet) :

- un fichier de projet .pro ou .qmlprojet, qui contient les informations sur le projet (en particulier le liste des fichiers et les modules Qt à utiliser);
- les fichiers C++ d'en-tête (.h) et d'implémentation (.cpp). En particulier, le projet contient le fichier main.cpp, qui est le point de démarrage du programme ;
- les fichiers de formulaire .ui.

Cliquez sur les différents fichiers pour voir comment Qt Creator les affiche. Par exemple, les fichiers .h et .cpp sont affichés dans un éditeur de texte avec coloration syntaxique. Les fichiers .ui sont affichés en utilisant un éditeur graphique (mode Design).

manu	New app New ap Cyclineer	A DESCRIPTION OF TAXABLE PARTY.	~ ~	 A 40 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Fahier: 1	latter Compiler Delegant Andpart Bath I	with Ada		
	- 16 O D 1	A granuting * calcone a state		• # spect, since 1 Dr 10
	Element Subjects S	<pre>Bit State Television - Market State S</pre>		
	noven som * 0* s overette ge			
1.2.4		- Destat Disktory Disks with		

Cliquez sur le triangle vert en bas à gauche, dans le menu "Compiler" puis "Exécuter" ou appuyez sur Ctrl+R pour lancer le programme. Si tout s'est bien passé, une fenêtre "MainWindow" devrait s'ouvrir.

II MainWindow	X
*	
	н

Revenir à la page principale