

Itérateur personnalisé

Exemple, écrire un itérateur qui permet de parcourir `vector<unique_ptr<objet>` et qui retourne `object&` quand on déréférence (et pas un `unique_ptr<objet>&`)

cf `"c++ custom iterator"` et http://www.boost.org/doc/libs/1_56_0/libs/iterator/doc/index.html